Директор

УрТИСИ СибГУТИ

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Минина Е.А.

«\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023г.

# Положение

# о проведении киберспортивного турнира по видеоигре «Dota 2»

## Цели и задачи турнира

* Реализация самостоятельного мероприятия силами студентов и помощью ВУЗа.
* Организация досуга, создание условий для творческой самореализации и самоутверждения молодёжи.
* Развитие в учащихся желания участвовать в мероприятиях.
* Вырабатывать умения работать в команде.
* Вырабатывать волю к победе.
* Пропаганда информационных технологий.

## Время и место проведения турнира:

Киберспортивный турнир среди учащихся УрТИСИ СибГУТИ проводится с 9 октября 2023г. по 22 октября 2023г.

## Руководство турнира:

Общее руководство и проведение соревнований возлагается на студентов.

## Участники турнира:

В соревнованиях принимают участие учащиеся института УрТИСИ СибГУТИ, а также любой желающий сотрудник института.

Общее количество участников: не менее 40 человек.

## Условия приема участников:

Участник должен быть учащимся или сотрудником института УрТИСИ СибГУТИ.

Возрастного ограничения нет.

Участником не может быть организатор турнира.

## Регистрация на турнир

Каждый участник должен зарегистрироваться и подтвердить свое участие у организатора.

Список участников турнира:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | Участник | Подпись участника | Подпись  организатора | Команда  (если есть) |
| **1.** |  |  |  |  |
| **2.** |  |  |  |  |
| **3.** |  |  |  |  |
| **4.** |  |  |  |  |
| **5.** |  |  |  |  |
| **6.** |  |  |  |  |
| **7.** |  |  |  |  |
| **8.** |  |  |  |  |
| **9.** |  |  |  |  |
| **10.** |  |  |  |  |
| **11.** |  |  |  |  |
| **12.** |  |  |  |  |
| **13.** |  |  |  |  |
| **14.** |  |  |  |  |
| **15.** |  |  |  |  |
| **16.** |  |  |  |  |

## Организация турнира

* Турнир проводится в формате онлайн (групповой этап), заключительный этап турнира проводится оффлайн (компьютерный клуб).
* Групповой этап предполагает участия минимум 8 команд, разбитых на 2 группы по 4 команды. Две лучшие команды в каждой группе проходят в следующий этап.

## Условия и порядок определения результатов

Команды разбиваются на 2 группы по 4 команды. Каждая команда группы играет между собой в формате Bo2(best-of-two). При победе команды 1 над командой 2 со счетом 2-0, начисляется 2 очка в турнирную таблицу. При ситуации, когда команды сыграли 1-1, начисляется по 1 очку каждой команде. Если команда сыграла 0-2, начисляется 0 очков.

Две лучшие команды с каждой группы проходят в следующий этап, плей-офф. Плей-офф проходит в формате швейцарской системы турнира (рисунок 1), в формате Bo3(best-of-three).

Соперники выбираются следующим образом: 1 место группы А играет с 2 местом группы B, 1 место группы B играет с 2 местом группы A. Победители каждой пары проходят в финал, проигравшие участвуют в матче за 3 место.

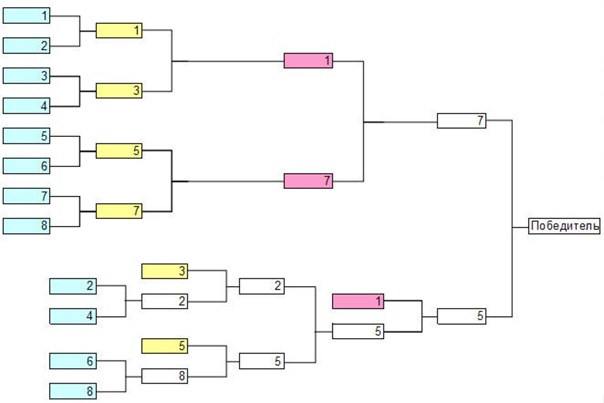


Рисунок 1. Швейцарская система турнира

## Игровые правила и условия

Для начала игры требуется подтверждение любого организатора.

Режим игры – Captains Mode.

Игра начинается, как только все участники готовы.

Во время игры запрещено пользоваться сторонним ПО.

## Награждение победителей

Затраты на вознаграждение победителей возлагаются на УрТИСИ СибГУТИ. Призы за первое место – сертификат номиналом 2000р в магазин цифровой техники DNS каждому участнику команды. Призы за второе место – сертификат номиналом 1000р в магазин цифровой техники DNS каждому участнику команды. Приз за третье место – сертификат номиналом 500р в магазин цифровой техники DNS каждому участнику команды.

## Финансовые затраты

Затраты на турнир (кроме п.10 «Награждение победителей») как со стороны студентов, так и со стороны института не планируются. Все возможности для проведения соревнований предоставлены институтом УрТИСИ СибГУТИ.